

Erledigt

Problem mit OSX 10.11 auf Stick laden mit Unibeast...

Beitrag von „andydragon“ vom 17. August 2016, 20:12

[Zitat von al6042](#)

Der Inject Nvidia hilft dir bei deiner GTX1060 nicht, da der eigentlich nur für ältere Karten gedacht ist.

Die aktuellen Maxwell-Karten der GTX9xx-Serie, als auch die älteren Kepler-Karten der GTX7xx-Serie laufen erst richtig, wenn der Inject nicht aktiv ist.

Damit wirst du aber unweigerlich in eine Fehler laufen, da, wie bereits mehrfach erwähnt, die GTX10xx-Serie noch nicht unterstützt wird.

Was du gerade nutzen kannst, ist die einfache Grafikdarstellung ohne Grafik-Beschleunigung.

Okay, da muss ich halt noch auf den Treiber warten... derweile versuche ich mit den verlinkten Tools macOS zu installieren, mal gucken wies läuft.