

AMD RX 470 und RX 460

Beitrag von „rubenszy“ vom 10. August 2016, 15:20

Was willst noch mehr beweisen, schau in den macOS Sierra amd9500Controller.kext und amdRadeonX4000.kext nach dann weißt du es selber, jetzt müsste man nur wissen wo nach man suchen muss.

So ich helfe dir jetzt mal, die Einträge im AMDRadeonX4000.kext ist für Support, die Einträge im AMD9500Controller.kext ist für den Framebuffer, zusammen spiel mit beiden unter Verwendung des richtigen Beschleunigers im RX 460 Fall Baffin, funktioniert auch ein full support einer Karte.

Da beim Baffin Beschleuniger und im 9500 kext noch zwei Id's hinterlegte sind, schätze ich mal das es RX 480M und 490M chipstz sein wird der noch auf der Polaris 11 Basiert, mal schauen.

So und für alle die noch mal nachlesen wollen was die RX 460 für eine Device ID hat <http://developer.amd.com/resou...yst-pc-vendor-id-1002-li/>

Radeon™ RX 480 Graphics	67DF
Radeon™ RX 470 Graphics	67DF
Radeon™ RX 460 Graphics	67EF

mehr brauche ich dazu nicht mehr sagen 👍