

**Erledigt**

## **OC möglich, wie sieht das denn unter macOS El Capitan aus?**

**Beitrag von „YogiBear“ vom 29. Juli 2016, 12:48**

Für die Soundkarten mit Recon3D-Chip (also auch die Z-Serie) gibt es KEINEN funktionierenden Treiber. Weder von von Creative selbst noch laufen sie mit dem VoodooHDA-Universalstreiber. Mit dem VoodooHDA kann man ihr zwar ein Krächzen entlocken, doch wünscht man sich da ganz schnell den den vergleichsweise brillanten Onboardsound zurück. Dafür funktioniert aber der ALC898 des Boards...

RAM-OC ist unter OSX meiner Erfahrung nach unkritisch, jedoch hängen interne Timer von OSX am FSB/QPI/BLK-Takt. Dh. eine Veränderung kann verschiedene Geräte beeinflussen. Insbesondere der Onboardsound hier reagiert empfindlich und deutlich wahrnehmbar, während andere Geräte einfach den Dienst einstellen oder für einen Absturz bzw. Kernelpanik sorgen können. Spielereien mit dem Multi der CPU sind dagegen unkritisch. In jedem Fall solltest du eine SSDT erstellen um OSX an den veränderten Takt anzupassen. Dabei hilft dir zB das ssdtprgen-Skript von Piker Alpha (findest du u.a. in unserem Downloadbereich).

Die Razor-Suite kannst du dagegen vergessen, da es kaum herstellerabhängige Treibersoftware für OSX gibt. Die berühmt-berüchtigte Ausnahme wären hier die nVidia-Webtreiber, die für alle Maxwell-basierten Grafikkarten (GTX750 und die 900er Serie) benötigt werden.