

**Erledigt**

## **Booten funktioniert nach Austausch von FakeSMC nicht mehr**

**Beitrag von „al6042“ vom 23. Juli 2016, 17:25**

Hi.... was passiert denn, wenn du den FakeSMC.kext direkt unter Clover bereitstellst?  
Packe ihn dort unter /EFI/Clover/kexts/other oder /"OSXVersion" und versuche damit zu starten...

Das setzt aber auch voraus, dass in der Config.plist folgender Eintrag hinterlegt ist:

Code

1. `<key>SystemParameters</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>InjectKexts</key>`
4. `<string>Yes</string>`
5. `<key>InjectSystemID</key>`
6. `<true/>`
7. `</dict>`

Bei meinen Clover-Maschinen habe ich soweit es geht diese Kexte in der EFI abgelegt, damit sie eben nicht von der [SIP](#) gebremst werden.