Erledigt Grafik-Tests am Hackintosh

Beitrag von „MacGrummel“ vom 20. Juni 2016, 15:11

Da könnte dann ja auch das Betriebssystem mit rein spielen. Über schnellen Betrieb der Intels unter MacOS X hab ich noch nie etwas gelesen, nur immer die angeblich auf mittlerem Externe-GraKa-Niveau liegenden Windoof-Werte.
Aber genau deshalb hab ich hier ja angefangen mit den Daten! Mit dem bekannten Unigene-Test Valley bleiben beide bei mir laufenden Intel-Karten bei 3 - 4 Bilder pro Sekunde STEHEN. Dass die Kistchen im Alltagsbetrieb nicht wirklich negativ abfallen steht dann auch auf einem anderen Blatt. Und die kleine alte MacPro-Grafik Apple NVIDIA 120GT von 2009 kann mit der neuen Grafik-Engine Metal überhaupt garnix anfangen. Eben fast wie Unigene bei den Intels..