

Erledigt

Grafikarte für Adobe Premiere und Final cut pro x?

Beitrag von „apfelnico“ vom 15. Juni 2016, 20:28

Nicht das Missverständnisse aufkommen - Adobe nutzt selbstverständlich auch OpenCL. Es ist also auch hier eine Entscheidung möglich, möchte ich CUDA oder OpenCL mit Adobe nutzen. Anders auch nicht möglich, sonst wäre Apples MacPro (AMD FireGL D300/500/700) völlig für'n Ar*** für Adobes Produkte. Adobe unterstützt seit langem den OpenCL Standard. Nur eben nicht allein ...