

**Erledigt**

## **Update von 10.6 auf 10.6.8**

**Beitrag von „ralf.“ vom 29. Mai 2016, 14:34**

Da es ja die unterschiedlichsten CPUs gibt - und das Betriebssystem immer gleich ist - gibt es den Kernel.

Der liegt dazwischen.

CPU <-> Kernel <-> Betriebssystem <-> Anwenderprogramme

Die Grafik, etc. habe ich jetzt weggelassen.

Beim C64 und (der Apple II muß sehr ähnlich gewesen sein) konnte man noch Programme schreiben die direkt mit der CPU gearbeitet haben ohne den Umweg über den Kernel.

Kexte = Kernelerweiterungen, bei Windows wären das Treiber

**Das ist jetzt vereinfacht dargestellt**