Erledigt NVIDIA PASCAL GTX 1080/1070/1060

Beitrag von „onlyWork“ vom 25. Mai 2016, 22:22

67 Prozent schneller wäre toll - das plappern die aber nur NVIDIA nach.

In den eignen TomsHardware Test sind es aber nur 10-38%
Die Balken auf den Grafiken sind nirgends doppelt lang
im Vergleich zur 980 ti.

Das auch noch bei 4K Auflösungen,
bei kleineren Auflösung relativiert sich das noch mehr.

Wie auch immer - keiner will damit PC Games spielen,
ich möchte CUDA Rendern
und da scheint es noch weniger zu sein (10-20%).

Trotzdem freue ich mich auf Stromsparende günstigere Karten.

AMD hat kein CUDA support - OpenCL verkümmert auf dem Mac.
Ich hoffe das Apple sich einen ruck gibt und zu ende bringt
was es mit dem Mac Pro angefangen hat und OpenCL weiter entwickelt.