Erledigt Hackintosh mit DAMPF

Beitrag von „Dr.Stein“ vom 18. April 2016, 22:08

@kuckkuck
Die GTX 970 hat ein bekanntes Speicherproblem bei dem 3,5 Gigabyte schneller Speicher sind und 500 Megabyte langsamer Speicher das heißt wenn eine Anwendung auf mehr als 3,5 Gigabyte Arbeitsspeicher zugreifen will kann es zu Bugs bzw. FrameDrops kommen...
Ich bin mir aber nicht mehr sicher ob das Problem noch aktuell ist oder ob das nur die Anfangsphase war