

Erledigt

Problem mit GTX 960

Beitrag von „ralf.“ vom 10. April 2016, 01:40

Probieren geht über studieren. Das es zum veröffentlichungsdatum die GTX960 nicht gab muss ja nicht unbedingt ein Problem sein. Als ich meine GTX750 zum laufen brauchte, stand diese Karte auch nicht drin.

Achte darauf da die richtige Version runterzuladen.

SystemReport/Software da steht bei mir OS X 10.11.4 (15E65)

Auf diese Zahl: 15E65 achten. Bei dir ist natürlich eine andere.

Wenn die GTX eingebaut ist, im Moment - booten mit `nv_disable=1`