

Erledigt

El Capitan und das leidige USB-Thema

Beitrag von „Brumbaer“ vom 5. April 2016, 16:42

In deiner DSDT gibt es USB Einträge. USBN und USBE.
Dummerweise stimmen sie mit nichts überein was z.B. USBInjectAll erkennt.

Schau doch mal nach welcher USB Controller auf deinem Board verbaut ist. Wenn er von USBInjectAll unterstützt wird, kann man vermutlich USBInjectAll und deine DSDT zur Zusammenarbeit bewegen.

Zum Nachschauen z.B. SystemInfo verwenden (braucht allerdings Java) wichtig sind VendorID und ProductID des USB Controllers. Siehe Bild

