

Erledigt

Hilfe bei der Installation der Iris Pro 6200

Beitrag von „MacGrummel“ vom 1. April 2016, 00:49

Ich hatte klassisch mit dem Aufräumen begonnen, dann wie Du hdmi-Audio und HD6000, über das mit dem Framebuffer war ich bisher nicht gestolpert. Aber für 10.11 brauchte die DSDT immer noch nen USB-III-Fix.

Ich bin inzwischen um ein paar wesentliche Schritte weiter: die Keksdose läuft im Novabench stabil bei etwa 180 f/s, bei Valley schmiert sie allerdings immer noch gnadenlos ab! Ich denke mal, zZt. unterstützt die Grafik kein OpenGL, jedenfalls macht der OpenGL-Extensions-Viewer auch nen schnellen Abgang. Da darf ich wohl weiter basteln.

Dass die Keksdose jetzt deutlich besser läuft scheint weniger an DSDT und SSDT zu liegen, sondern an der richtigen Clover-Config-Liste. Da muss nur die richtige Board-ID vom iMac16,2 drin stehen, der Rest ist egal. Das Teil meldet sich bei mir jetzt im Netz als MacPro6,1 an, wie sich das für das Gehäuse gehört. Und über die Board-ID intern dann eben als iMac mit Intel Iris Pro 6200. Mit angezeigten USB-2-&-3-Ports, die anscheinend aber nicht vollständig laufen. USB-Sticks werden erkannt, USB-Festplatten bisher nur im BIOS.

USBInjectAll und GenericUSBXHCI liegen neben FakeSMC und AtherosE2200Ethernet im Clover, sonst ist das System vollständig unbearbeitet. Der Sound soll über HDMI laufen, zZt geht er über USB, der 1150er Ausgang wird nicht angezeigt und bräuchte sicher die übliche Nacharbeit (Clover Patch oder VoodooHDA), ist aber bei mir nicht vorgesehen.