

Treiber selber erstellen

Beitrag von „DD50“ vom 15. Juli 2011, 16:12

[iLeopod](#),

ich habe mir deinen link angesehen. Es ist interssant. Aber leider finde ich das komplette packet nicht. Bin ich zu dusselig oder muss man wirklich alles einzeln laden?

uname -a bringt bei mir --> local 10.3.0 Darwin Kernel Version 10.3.0: Fri Feb 26 11:58:09 PST 2010; root:xnu-1504.3.12~1/RELEASE_I386 i386

Demnach bin ich auf diese seite gegangen. <http://www.opensource.apple.com/release/mac-os-x-103/>

Ich bin für jeden weiteren tipp dankbar.

[Gandalf](#).... SORRY, editieren vergessen.

EDIT: Es klappt ums verrecken nicht. Ich bekomme bei den cctools immer folgen Fehler. Vielleicht kann ja einer helfen *ich glaube es zwar nicht, aber versuchen werde ich es* Google spuckt da leider auchnix aus.

"../lto.c:8:24: error: llvm-c/lto.h: No such file or directory"

MacOS X 10.6.3 / XCode 3.2 / gcc 4.0 und 4.2.1 probiert. Ich habe es auch mal umgebogen auf llvm-gcc 4.2