

Erledigt

Spulengeknallen unter Mac OS X

Beitrag von „Smoke“ vom 26. März 2016, 10:24

Ist mir unter MAC beim Benchmark test aufgefallen, kann sein, dass es auch bei Windows bei hohen FPS auftritt.

Beim zocken ist aufjedenfall nichts zu hören.

Mich stört es eher beim herunterladen, denke aber nicht, dass es dann an der Grafikkarte liegt.

EDIT: Treiber sind aktuell.