

Erledigt

Kompatibilität Nvidia Geforce GT640

Beitrag von „al6042“ vom 15. März 2016, 07:58

Korrekt...

das Kürzel GK verweist auf den Kepler, GM auf die aktuellen Maxwells und GF auf die alte Fermi...

Letztere benötigt den Inject per einer der drei folgenden Varianten:

Chimera/Chameleon i= "GraphicsEnabler=Yes"

Clover = "Graphics -> Inject -> Nvidia"

Ozmosis = DisableNvidiaInjection=No (entspricht DisableNvidiaInjection=%00)"