

**Erledigt**

## **[Anleitung] ALC1150 Audio für GA-Z97X-UD3H - Fix für kein Sound nach Sleep mit CodecCommander**

**Beitrag von „steff89“ vom 10. März 2016, 10:37**

Hey,

es geht mir bei diesem Thread ja nicht darum ob es eine andere / besser Lösung gibt. Ich brauche den internen Sound auch garnicht, da ich ja die SoundBlaser Sb1040 habe und das Mikrofon nutze ich eigentlich nicht.

Es geht mir einfach darum einen Weg zu finden den internen Sound zum Laufen zu bekommen. Also eine Art "Machbarkeitsstudie"

Die Kombination aus AppleHDA und CodecCommander ist ja schon ein guter Anfang, jetzt muss ich nurnoch herausbekommen warum der Sound manchmal aufhört während dem Betrieb zu funktionieren... Die Frage ist ob es am CodecCommander oder an der AppleHDA liegt, und was der Grund ist, dass der Sound plötzlich nicht mehr geht. Ich habe das Gefühl, dass der Sound deaktiviert wird, wenn er eine gewisse Zeit nicht verwendet wird.

Übrigens ist Sleep für mich eine unentbehrliche Funktion! Ich schalte den Hackintosh nur Nachts aus. Wenn ich den PC jedoch mal ne halbe Stunde nicht nutze, sollte dieser natürlich schlafen gehen 😊

PS. ich habe jetzt den original AppleHDA.kext mit dem toleda patch gepatched und den HDAEnabler1.kext installiert, und seitdem gibt es keine Sound Aussetzer mehr.

### **Update vom 10.03.2016:**

Jetzt habe ich schon wieder ein Problem mit dem Onboard Sound. Nachdem ich in Windows 10 gebotet bin und danach wieder in OSX findet er die Onboard Sound Karte nicht mehr. Weder das `audio_realtekALC-110.sh` oder `audio_codecdetect.command` Skript von [toleda/audio RealtekALC](https://www.toleda.com/audio/RealtekALC) finden den ALC1150 und funktionieren somit auch nicht... Das ist der

Output im Terminal:

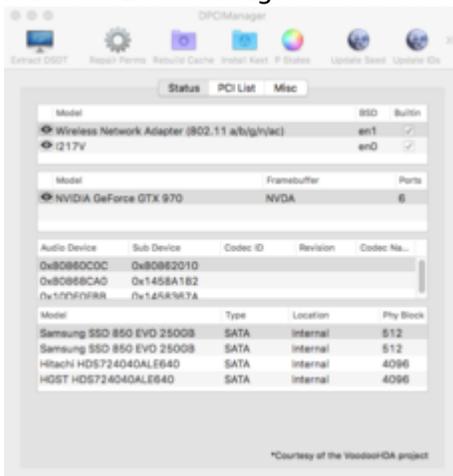
Code

1. File: audio\_codecdetect.command\_v1.2
2. No audio codec detected
3. Verify BIOS, hardware, etc.

Code

1. File: File: audio\_realtekALC-110.command\_v1.0o1
2. No Clover/Chameleon files, confirm Osmosis/other install (y/n): y
3. System Integrity Protection status: disabled.
4. OK to patch
5. No audio codec detected
6. To save a Copy of this Terminal session: Terminal/Shell/Export Text As ...

Auch im DPCIManager wird die Soundkarte nicht erkannt:



Im System Report wird unter Audio folgendes gezeigt:



Unter PCI wird die ALC1150 jedoch angezeigt:



Ich habe [hier](#) gelesen, dass es mit dem Realtek Windows Treiber zusammenhängen kann, nachdem ich diesen jedoch wieder entfernt habe, ist keine Änderung zu sehen. Jetzt bin ich gerade etwas ratlos... Irgendwie scheint dieser Onboard Sound einfach nicht so rech zu wollen...

Hat jemand eine Idee?