

**Erledigt**

## **Tool um Ozmosis-Parameter auszulesen/manipulieren**

**Beitrag von „griven“ vom 1. März 2016, 01:15**

Ich habe noch einen Fehler gefunden...

DisableNvidiaInjection ist falsch bzw. steht falsch in der Doku es muss richtigerweise heißen  
DisableNvidialInjection