

**Erledigt**

## **Allgemeine Frage zu Arbeitsspeicher**

**Beitrag von „YogiBear“ vom 11. Februar 2016, 23:54**

Wenn es dir um die Leistung in Spielen geht, kannst du den Multiplikator der CPU versuchen hochzusetzen - du hast eine -k CPU und ein Board mit Z-Chipsatz, dh. es sollte mit wenig Aufwand möglich sein. Beachte bitte, dass eine vorhandene ssdt für CPU-Powermanagement entsprechend angepasst werden um einer KernelPanik vorzubeugen (Windows ist hier weniger empfindlich). Gleichzeitig solltest du auf einem System mit OSX den Systembus (FSB/QPI/BLK - je nach CPU-Generation anderer Name) nicht verändern, da verschiedene interne Timer am Systembus hängen und es so zu Instabilitäten kommen kann. Nur die Taktrate des RAMs mittels Teiler hoch zusetzen ist dagegen witzlos, sofern du nicht massiv Programme einsetzt, die von der daraus resultierenden höheren Bandbreite profitieren (bestes Beispiel für solche Programme wäre Komprimierungssoftware).