

Erledigt

{Diskussion} Z97X-UD3H, i7 4790k, GTX 970, SoundBlaster SB1040, BCM94360CD, El Capitan USB FIX

Beitrag von „al6042“ vom 31. Januar 2016, 20:55

Das Sound Problem nach dem Sleep habe ich bei Ase1989 mit dem kleinen Programm "[Reset Audio](#)" gelöst...

Bei tagorsim habe ich das tatsächlich vergessen... 😊