

Erledigt

Final Cut bekommt ne Panik!

Beitrag von „fblaese“ vom 26. Januar 2016, 19:57

Falls das Problem noch nicht gelöst ist:

Zumindest unter OS X 10.11.2 und zugehörigen nvidia Treibern gab es Probleme mit Final Cut Pro X.

Für 10.10.5 (falls du das noch verwendest) könnte ein älterer Treiber dein Problem lösen, andernfalls wurde das Problem mit dem neuesten Treiber (346.03.05f01) für 10.11.3 gelöst.

Siehe auch [hier](#).