

Erledigt Maus/ Tastatur Problem

Beitrag von „thknop“ vom 17. Januar 2016, 17:53

Prozessor, Grafik etc. werden richtig erkannt:



Maus/ Tastatur hängt über einem aktiven HUB an einem USB3 Port. Hatte ich aber auch schon direkt am Rechner, auch am USB 2.. Hab gerade mal über eine "Remote Mouse" App vom I-Pad aus rumgespielt. Verhält sich ähnlich der USB Maus....

Benchmarks sehen glaub ich auch nicht so schlecht aus:

<http://browser.primatelabs.com/geekbench3/4933677>