Erledigt Gigabyte GTX 970 läuft und läuft nicht

Beitrag von „rainer-v“ vom 13. Januar 2016, 21:19

Oh ,vielen Dank **Adnarel**. Profil upgedatet, ich check mal die Sachen durch die du beschreibts und melde mich gleich.

Im Terminal wenn ich " nvram boot-args " schreibe kommt:
nvram: Erros getting variable - `boot - args´: (iokit/common) data was not found

Was meinst du mit: " wobei der ganze Block nach dem = in " gestellt werden muss." ?

... MacGrummel danke !

ja den link mit der Installationsanleitung der Grafikkarte habe ich mit vielen Fragezeichen gelesen.
1. Fragezeichen:
Auf meinem Multibeast sSystem habe ich Macpro3.1, auf Clover den Imac. Weiss leider nicht wie ich es mit dem "Konfigurator"umstellen kann.
2. ? wäre; ... wo schreibe ich das hin und wie:

Dann wird„"nvda_drv=1" zu den Boot-Flags in /Extra/org.chameleon.Boot.plist zugefügt
Quellcode
<key>Kernel Flags</key><string>PCIRootUID=1 nvda_drv=1 kext-dev-mode=1</string>

Und dann folgt eigentlich für jeden weiteren Rat leider ein weiteres Fragezeichen ...). Wenn ich die NVidia einstecke schaltete sich die interne Grafikkarte ab. Durchbooten geht nicht, weil der Rechner sowieso vorher abstürtzt. -
im BIOS die neue Grafik anschalten unter: Peripherals - Initial Display Output to PCIe 1 Slot ... habe ich nicht diese Optionen.

....
Studiere gerade deine ANleitung zum Konfigurator:
Cooles Teil. habe mal meine EFI Plist eingelesen und nun den NVidia Treiber gefunden und auf "nvda_drv=1" gesetzt. Mac stürtzt leider trotzdem beim Booten nach dem ersten Balken ab.
WIe ich die Systemdefinition in MacPro3.1 ändern kann habe ich noch nicht ergoogled oder gefunden ...