USB Patch für GA-Z97X-UD3H - El Capitan

Beitrag von „steff89“ vom 9. Januar 2016, 23:07

Ich habe es hinbekommen USB3.0 unter El Capitan zum Laufen zu bekommen, ohne die kexte von RehabMan nutzen zu müssen. Diese sind anscheinend relativ unstabil und es kann unter Umständen zu Datenverlust kommen (habe ich gelesen, keine Garantie das die Info stimmt!). Dafür habe ich die Anleitung von **pjalm** genutzt: How to Fix USB Port Issues with OS X 10.11

Anbei findet ihr die modifizierte DSDT.aml und den Injector USB kext.

Was ich gemacht habe:
- DSDT extrahiert, pjalm's DSDT patch für das Mainboard verwendet, und EHC1 -> EH01 und EHC2 -> EH02 umbenannt
- Port mapping mit Hilfe des Tools IOJones unter Yosemite ausgelesen. Hier eine Übersicht des Port Mappings für das Mainboard:

Port Zuordnung:

Spoiler anzeigen

- Da das Mainboard insgesamt 20 USB ports besitzt (USB3.0 Ports zählen doppelt), die maximale Anzahl unter El Capitan jedoch bei 15 liegt, musste ich die markierten ports deaktivieren
- Der angepasste Injector USB kext muss nurnoch in S/L/E installiert werden und schon sind die ports richtig gemappt. Zwei der USB3.0 Port sind dann jedoch deaktiviert!
- **Der Injector USB kext funktioniert nur mit der SystemDefinition iMac14,2**

Viele Grüße,
Steffen