

**Erledigt**

## **OZMOSIS 1669 und El Capitan**

**Beitrag von „MacGrummel“ vom 4. Januar 2016, 19:32**

Das ist in OS X ganz einfach zu beheben: SLI raus! Zwei oder drei Grafikkarten sind kein Problem, aber nur ohne extra Verbindungen! Ob in OS X dann alle Grafik-Einheiten zum Rechnen genutzt werden, hängt allerdings an der Software. Frag mal [@apfelnico](#), der macht das den ganzen Tag...

Bei richtig eingestellter Software können zusätzliche Grafikkarten zB. beim Bilder Rendern erheblich helfen..