

Erledigt Dual AMD für Resolve 12

Beitrag von „greyman“ vom 28. November 2015, 10:53

Hallo,

in der kostenlosen Version von Resolve wird nur eine GPU unterstützt, ausser bei einem 2014er MacPro, dann zwei AMD GPUs.

Hat schon jemand versucht, ob es ausreicht im NVRAM das System auf MP6,1 umzustellen um dann zwei 390X im Hacky nutzen zu können?

Damit hatte das MacOS System eine deutlich bessere Systemleistung als ein Windows System, auf dem nur eine GPU genutzt wird.