

intel HD 3000

Beitrag von „jayjay_82“ vom 10. April 2012, 23:21

Hallo,

ich habe mal wieder ein Problem.
Habe einen Rechner zusammengebaut:

Gigabyte GA-Z68X-UD3H-B3
intel core i5 2405s
16GB Corsair RAM

Jetzt versuche ich Lion die integrierte HD3000 schmackhaft zu machen.
Folgendes ist bisher geschehen:

Installation Lion 10.7.0 vom USB-Stick (UniBeast) Startet nur mit "GraphicsEnabler=No".
MultiBeast Lion Edition 4.3.1:

UserDSDT Install (zum Mainboard passende auf dem Desktop)
ALC8xxHDA
AppleHD Rollback
IOAHCIBlockStorageInjector
3rdParty SATA
FakeSMC
Motherboard Plugins
Realtek Gigabit Ethernet 2.0.6 for 10.7
Chimera v1.8.0 r1394
System Definition Macmini

System startet von der Festplatte (weiterhin nur mit "GraphicsEnabler=No").

Er erkennt aber die HD 3000 nicht.

Zeigt im SystemProfiler nur Monitor an.

Typ GPU

Bus Integriert

VRAM (Gesamt) 64MB gemeinsamer Systemspeicher, obwohl im BIOS 384MB +2 zugewiesen sind.

Was mache ich falsch?

Vielen Dank für Hilfe und Rückmeldung.

Gruss,

jayjay