

**Erledigt**

## Yosemite macht weiterhin Probleme

**Beitrag von „EintopfLakai“ vom 28. Oktober 2015, 09:24**

sollte zwar so sein, aber nutzen tut er den Treiber nicht. Das ist mir aber nicht so wichtig. Habe "inject Nvidia" wieder abgestellt und siehe da: Die Karte wird zwar nicht als "Gainward GTX650" erkannt aber das ist mir wurst. Sie wird als Nvidia Geforce GTX650 erkannt mit vollem Speicher (um den 1mb den er nicht mitanzeigt lässt sich streiten)

Aber durch die Umstellung von Ozmosis zu Clover sowie einigen Hilfestellungen durch bereits vorhandene Threats und diesem hier, war es mir nun möglich das System auf volle funktionalität zu bringen, wie es sein sollte. Wie es um die Grafikbeschleunigung steht, weiß ich nicht, aber unter Flash in 1080p und weiterhin vorhandenem Dual-Monitor-Betrieb gibt es keine Probleme. Wie es in Spielen wie Ark und CS:GO aussieht, werde ich die Tage ja noch sehen.

An dieser Stelle schonmal vielen Dank für die Unterstützung



EDIT:// ist nurnoch die Frage mit dem SMBIOS.

Mac Pros wurden ja nie mit den Intel Core iX prozessoren gebaut sondern mit Xenon vertrieben. Aber die iMacs nur mit mobilen Grafikchips. Kann man dennoch passend zur Config ein MacPro [SMBIOS erstellen](#) was dann auch die Energie effizienter nutzt? Habe bedenken das im Falle eines Grafikupgrades auch Probleme auftreten könnten.