Erledigt GTX660M aus iMac 2012

Beitrag von „apfelnico“ vom 1. Oktober 2015, 18:52

Würde ich nicht nehmen, wenn für FCPX. VRAM ist zu klein, Nvidia ist nicht optimal, da Apple statt auf CUDA lieber auf den offenen Standard OpenCL fürs GPGPU setzt. Und da ist Nvidia traditionell eher schwächer gegenüber AMD aufgestellt. Sollte minimal 2GB sein, für 4K gern mehr. Ordentlich Rechenkerne sollten auch drauf sein, also auch kein Alteisen.

Es macht sonst keinen Spaß. Natürlich, wenn man vorab schon optimierte Medien hat und nur Hartschnitt macht, dann gehts auch auf einem weniger potenten Macbook. Aber wenn du die neuen Möglichkeiten von FCPX ausschöpfen möchtest mit den vielen netten Hintergrundaktionen, die benötigen halt Dampf.