

Sapphire R9 290 Tri-X OC zum Laufen bekommen

Beitrag von „denndenn“ vom 10. August 2015, 14:42

Hier eine Anleitung wie es bei mir geklappt hat die Sapphire R9 290 Tri-X OC zum laufen zu bekommen.

Ich übernehme keinerlei Haftung für Schäden am System/Hardware/körperliche oder geistige Unversehrtheit!

Diese Anleitung funktionierte bei mir mit Clover und Yosemite 10.10.3.

Die R9 290 hat ein Dualbios, oben auf der Karte einen kleinen Schalter, dieser sollte zu den Stromanschlüssen umgelegt werden.

Dazu benötigt man:

Clover als Bootloader

AMD8000Controller.kext

amd9000controller.kext

AMDFramebuffer.kext

AMDRadeonx4000.kext

(Die Kexte wurden nicht von mir bearbeitet!)

[R9-290-10.10.3-kext.zip](#)

Zuerst installiert man die Kexte z.b. mit dem Programm KextWizard, repariert danach die Rechte und erstellt den Cache neu.

Einstellungen bei Clover:

Devices -> Fake ID -> ATI: 0x67B01002

Graphics -> FB Name: Hawaii -> VRAM:4096 -> Video Ports: 4 -> Load VBios: JA -> Inject ATI: JA

Kernel and Kext Patches:

ATI Connectors Data:

Code

1. 0004000004030000000103001204030300040000040300000001010011020101000400000403000000

ATI Connectors Patch:

Code

1. 0008000004020000000102002205020300040000040300000001010112040101000400000403000000

ATI Connectors Controller:

8000

SMBIOS:

MacPro 6.1 (bei den anderen gibt es Probleme mit der Auflösung)

Sollte man bei FB Name: Hawaii einen Blackscreen bekommen beim Ladebildschirm, kann man andere FB Name ausprobieren z.B.: Baladi (Dieser ergab bei mir allerdings ein Blackscreen)

Inject ATI und Load VBios mussten bei mir Aktiviert werden, dies scheint aber nicht bei jedem der Fall zu sein.

Es gibt auch einen kleinen Bug:

Beim Loginscreen tauchen Grafikfehler auf, dies lässt sich beheben indem man das HDMI-Kabel vom Monitor abzieht, kurz wartet und wieder einsteckt.

Dafür konnte ich bis jetzt noch keine Lösung finden.

Edit:Der Bug ist nun nach dem Update auf 10.10.4 bei mir verschwunden!