

# Clover und Grafik

Beitrag von „apatchenpub“ vom 26. Juli 2015, 21:13

Benutzung von GraphicsInjector

Der GraphicsInjector von Clover ist mit Chameleons GraphisEnabler vergleichbar, allerdings ist Clover fortschrittlicher.

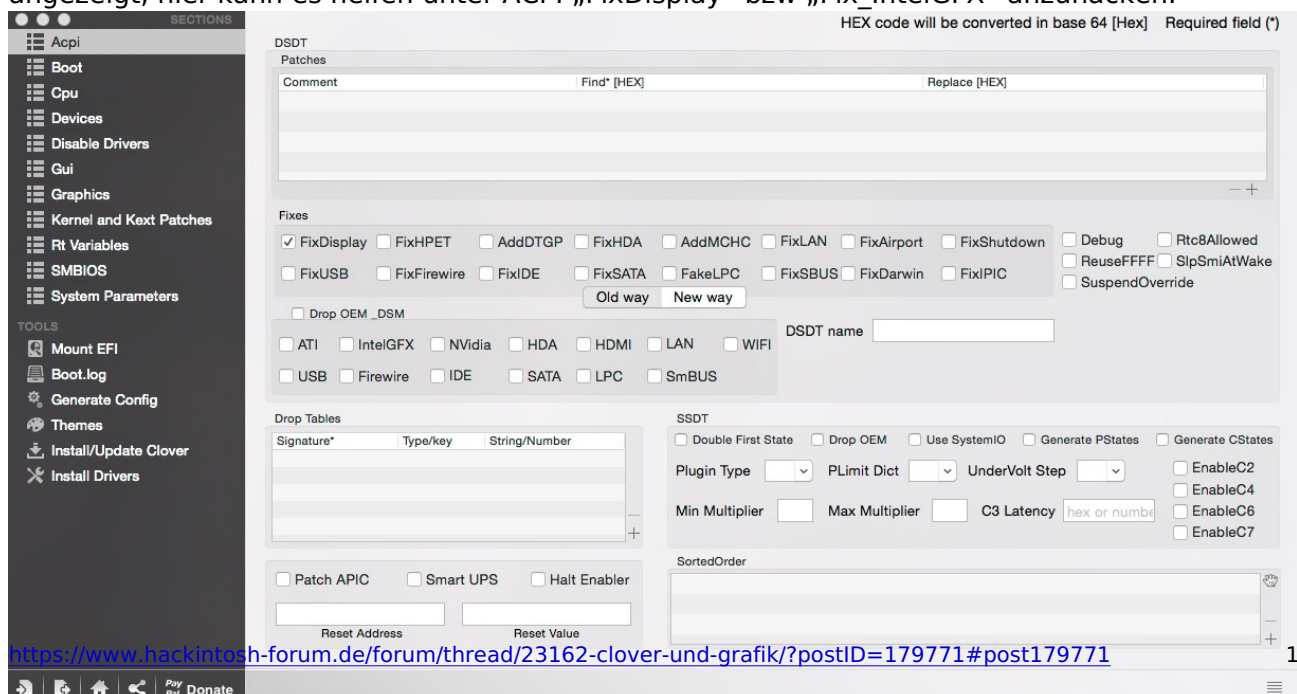
Fangen wir mit Intel an. Der dazu notwendige Teil der Config.plist sieht so aus:

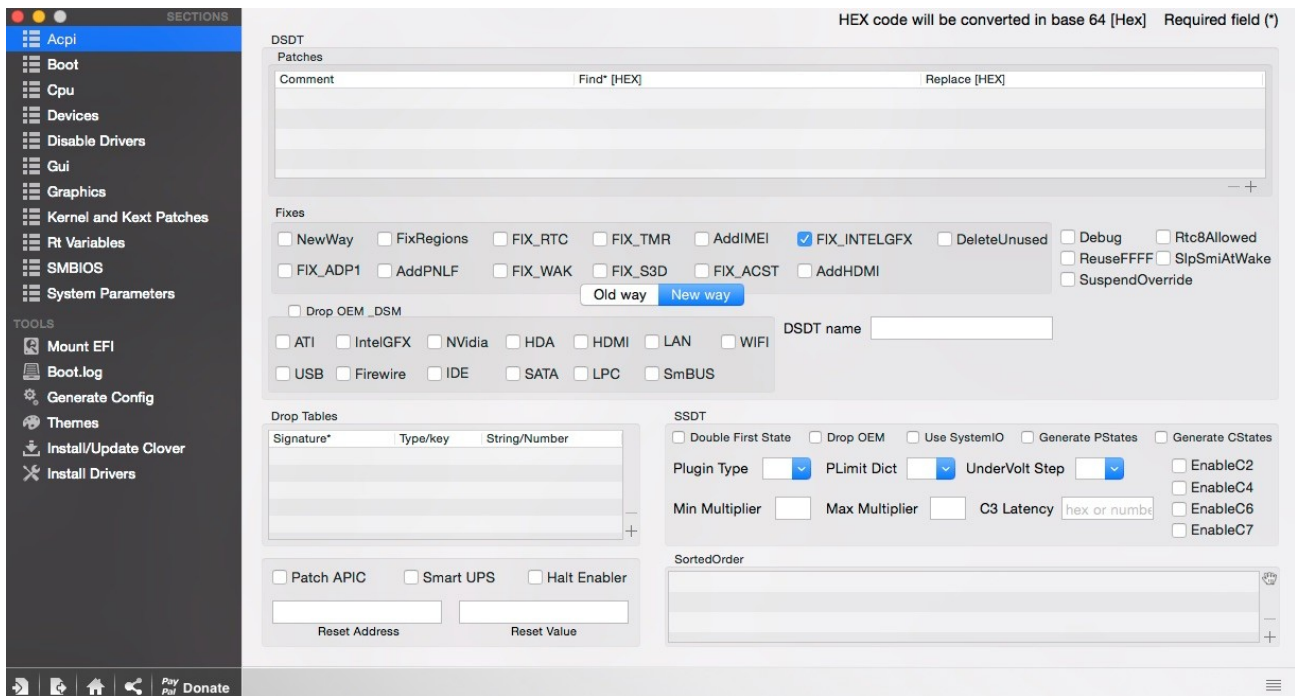
Code

1. `<key>Graphics</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>Inject</key>`
4. `<dict>`
5. `<key>ATI</key>`
6. `<false/>`
7. `<key>Intel</key>`
8. `<true/>`
9. `<key>NVidia</key>`
10. `<false/>`
11. `</dict>`

Alles anzeigen

Bei einigen Notebooks (z.B. Dell Inspiron) wird trotzdem nur ein schwarzer Bildschirm angezeigt, hier kann es helfen unter ACPI „FixDisplay“ bzw. „Fix\_IntelGFX“ anzuhacken.





Normalerweise reicht das aus, allerdings nicht immer; dafür gibt es die ig-platform-id. ,Bislang sind mir folgende IDs bekannt:

### **Intel HD 2000/3000**

00030010 HD 3000 Desktop Default

### **Intel HD 2500/4000 (Framebuffer: Capri)**

0x01620005

0x01620006

0x01620007

0x01660000

0x01660001

0x01660002

0x01660003 HD 4000 Mobile Default

0x01660004

0x01660008 HD 2500 Default

0x01660009

0x0166000A HD 4000 Desktop Default

0x0166000B

### **Intel HD 4600/5000 (Framebuffer: Azul)**

0x04060000

0x04120004

0x04160000  
0x04160002  
0x04260000 HD 5000 Default  
0x0A160000  
0x0A260000  
0x0A260005 MacBook Air Platform ID  
0x0A260006  
0x0A260008  
0x0A2E0008  
0x0C060000  
0x0C160000  
0x0C260000  
0x0D220003 HD 4600 Default  
0x0D260000  
0x0D260007

verwendet wird das auf diese Weise in der config.plist (hier für eine HD4000)

Code

1. `<key>ig-platform-id</key>`
2. `<string>0x01620005</string>`

kommen wir zu Nvidia:

viele Nvidia-GPUs laufen oob, für alle anderen (außer mit Maxwell-Chip) reicht ein einfaches

Code

1. `<key>Inject</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>ATI</key>`
4. `<false/>`
5. `<key>Intel</key>`
6. `<false/>`
7. `<key>NVidia</key>`
8. `<true/>`
9. `</dict>`

Bislang ist mir bisher keine Nvidia untergekommen die nicht auf diese Art zum laufen gebracht wurde (ausgenommen natürlich die Maxwell)

kommen wir zur ATI:  
mit etwas Glück reicht

Code

1. <key>Inject</key>
2. <dict>
3. <key>ATI</key>
4. <true/>
5. <key>Intel</key>
6. <false/>
7. <key>NVidia</key>
8. <false/>
9. </dict>
10. <key>DualLink</key>
11. <integer>0</integer>
12. <key>FBName</key>
13. <string>lpomoea</string>
14. <key>InjectEDID</key>
15. <true/>
16. <key>LoadVBios</key>
17. <true/>

Alles anzeigen

der Framebuffer muss natürlich an die eingebaute Karte angepasst werden muß, und davon gibt es eine Menge:

#### **HD2600**

Hypoprion  
Lamna

#### **HD38xx**

Megalodon  
Triakis

#### **HD46xx**

Flicker  
Gliff  
Shrike

#### **HD48xx**

Cardinal  
MotMot  
Quail

#### **HD5xxx**

Douc  
Langur  
Uakari  
Zonalis  
Alouatta  
Hoolock  
Vervet  
Baboon  
Eulemur  
Galago  
Colobus  
Mangabey  
Nomascus  
Orangutan

#### **HD6xxx**

Pithecia  
Bulrushes  
Cattail  
Hydrilla  
Duckweed  
Fanwort  
Elodea  
Kudzu  
Gibba  
Lotus  
Ipomoea  
Muskgrass  
Juncus  
Osmunda  
Pondweed  
Spikerush  
Typha

#### **HD7xxx**

Aji  
Buri  
Chutoro  
Dashimaki  
Ebi  
Gari  
Futomaki  
Hamachi  
OPM  
Ikura  
IkuraS  
Junsai  
Kani  
KaniS  
DashimakiS  
Maguro  
MaguroS

Der Parameter LoadVBios ist nicht immer erforderlich, also testen.

Für den Fall das die ATI jetzt immer noch nicht funktioniert ist das ein neues Thema wert