Erledigt R9 290x Multimonitorbetrieb funktioniert seit 10.10.4

Beitrag von "Werner_01" vom 8. Juli 2015, 13:39

Ah, jetzt sehe ich den Thread. Offensichtlich gibt es bei den r9 290x große Unterschiede in deren Beschaffenheit. Ich habe 10.10.4 auch drauf und mit meiner Karte klappte nix ohne Patch und einer Switchbox, mit der ich den zweiten Monitor von Hand dazu schalten kann, sobald die Treiber geladen sind. Mit beiden Monitoren zu starten klappt nicht.

Es gibt andere User, bei denen Patches funktionieren, die mir mir zu gar nichts führen und offensichtlich gibt es auch Leute, bei denen es so klappt. Ich habe allerdings keine 4.K-Monitore dran sondern zwei ganz normale Teile mit der üblichen Auflösung von 1920 x 1200. Soweit ich es noch im Kopf habe, hat 10.10.4 gegenüber der Vorgänger-Version einen möglichen Frambuffer mehr dabei. Das sind dann Baladi und Eulemur. Aber bei mir haben beide so nicht wirklich funktioniert.