

Anleitung: Installation und Inbetriebnahme Yosemite auf einem Acer Aspire VN7-791G Teil 1

Beitrag von „mc_killa“ vom 31. Mai 2015, 20:14

Nun

bringen wir die Lan-Karte zum laufen, hierzu benötigen wir einen kext, der normalerweise nur für Mavericks geeignet ist, aber der auch bei Yosemite ausgezeichnet funktioniert. Diesen bekommt ihr [HIER](#).

Dieser

Kext wird in einen anderen Kext eingebunden und zwar geht ihr dazu in den Ordner /System/Library/Extensions/ (/S/L/E/) und sucht die Datei "IONetworkFamily.kext" Rechtsklick auf "Paketinhalt Anzeigen" dann auf den Ordner "Contents" und auf den Ordner "Plugins". Da kopiert ihr nun die BCM5722D.kext hinein. Danach natürlich noch die Zugriffsrechte reparieren (Am besten klappt dies mit dem Programm "Kext Utility" ihr könnt es aber auch über das Festplattendienstprogramm machen) danach neu starten und euer Kabelgebundenes Netzwerk sollte funktion haben. So, nun haben wir Internet und können unter anderem Maciasl gezielter zum Patchen nutzen.

Edit: Die kext muss nicht unbedingt in der IONetworkFamily.kext eingebunden werden, nach meinem aktuellsten Test, geht es auch wenn ihr die Kext mit Kext Utility nur nach /S/L/E/ installiert.

Es

sind Standardpatche in Maciasl enthalten, diese habe ich nicht verwendet, ich habe ausschließlich die Patches von RehabMan genutzt und zwar hier: <https://github.com/RehabMan/Laptop-DSDT-Patch>

Als

erste Patchen wir die Grafik: hierzu sucht eure SSDT, wo die Grafik enthalten ist (In Maciasl links im Device Baum mal alles aufklappen und nach gfx0 suchen) sobald ihr die richtige gefunden habt, geht ihr oben auf "Patch" und auf "open". Sucht euch aus den Laptop DSDT Patch Ordner unter Graphics die [graphics_Rename-GFX0.txt](#)

Datei raus und drückt unten auf "open" nun solltet ihr unten im Fenster sehen, dass er einige Changes macht, sobald ihr den Patch mit "apply" bestätigt habt, geht ihr wieder auf "open" [graphics_HD4600_yosemite.txt](#) Datei raus und sagt ihm "open". Wenn er hier keine Changes vornimmt (man sieht es ja unten) dann habt ihr die

falsche SSDT. 😊

Wenn

ihr diesen mit "apply" bestätigt und keine Fehler habt, dann habt ihr eure Grafik so gut wie fertig eingerichtet. Aber halt noch nicht ganz.

Nun integrieren wir die Grafikkarte in den Treiberordner. Dafür brauchen wir FakePCIID.

Dieses findet ihr hier: <https://bitbucket.org/RehabMan/os-x-fake-pci-id/downloads>

In

diesem Paket, im Ordner "Release" findet ihr die FakePCIID.kext und die FakePCIID_HD4600_HD4400.kext. Diese beiden Kexte werden mittels Kext Utility in /S/L/E/ installiert (oder Manuell und dann die Zugriffsrechte reparieren). Nun wird eure Grafikkarte beim Neustart komplett mit QE/Ci Unterstützung erkannt. (Nach diesem Schritt, kann die "ScreenResolution" von Clover (Siehe Punkt 1) wieder auf Ursprung gesetzt werden. Fügt nur, um eventuellen Grafikfehlern vorzubeugen, folgenden Abschnitt hinzu:

Zitat

```
<key>KextsToPatch</key>
<array>
<dict>
<key>Comment</key>
<string>Boot graphics glitch, 10.10.0/10.10.1 (1 of 2)</string>
<key>Name</key>
<string>#IOGraphicsFamily</string>
<key>Find</key>
<data>hcB0XUg=</data>
<key>Replace</key>
<data>McB0W0g=</data>
</dict>
<dict>
<key>Comment</key>
<string>Boot graphics glitch, 10.10.0/10.10.1 (2 of 2)</string>
<key>Name</key>
<string>#IOGraphicsFamily</string>
<key>Find</key>
<data>QYjE6wM=</data>
<key>Replace</key>
<data>QYjE6yM=</data>
</dict>
</dict>
```

```

<key>Comment</key>
<string>Boot graphics glitch, 10.10.2 (1 of 2)</string>
<key>Name</key>
<string>IOGraphicsFamily</string>
<key>Find</key>
<data>QYjE6xE=</data>
<key>Replace</key>
<data>QYjE6zE=</data>
</dict>
<dict>
<key>Comment</key>
<string>Boot graphics glitch, 10.10.2 (2 of 2) (seems to have no effect)</string>
<key>Name</key>
<string>#IOGraphicsFamily</string>
<key>Find</key>
<data>hcB0a0g=</data>
<key>Replace</key>
<data>McB0W0g=</data>
</dict>

```

Alles anzeigen

Somit tauchen keinerlei Bildstörungen mehr auf.

Nun kümmern wir uns um die Soundkarte.

Dazu fügen wir in unserer DSDT einen Patch von RehabMan's Repo ein, und zwar unter Audio die Datei audio_HDEF-layout12.txt.

Wenn

ihr diesen Patch öffnet, müsst ihr oben in der Zeile "layout-id",
Buffer() { 12, 0x00, 0x00, 0x00 },\n" die 12 auf die Nummer 86 ändern.

Dann "apply" und fertig. Dann noch ein kleiner Feinschliff, im Ordner
"system" den Patch "system_IRQ.txt zu integrieren, damit eventuelle
Fehler ausgeschlossen sind!

Nun brauchen wir folgenden Ordner: <https://github.com/RehabMan/Lenovo-U430-Touch-DSDT-Patch>

Die in diesem Ordner enthaltene Datei "AppleHDA_ALC283.kext" muss mit Kextutility
zusammen mit dieser Kext <https://bitbucket.org/RehabMan...codec-commander/downloads>
installiert werden.

Nun muss das ganze noch ins Clover

integriert werden, hierzu bitte folgendes in die config.plist einfügen:

Zitat

```
<key>KextsToPatch</key>
<array>
<dict>
<key>Comment</key>
<string>AppleHDA ALC283 (1 of 3)</string>
<key>Name</key>
<string>AppleHDA</string>
<key>Find</key>
<data>PYQI7BA=</data>
<key>Replace</key>
<data>PQAAAAA=</data>
</dict>
<dict>
<key>Comment</key>
<string>AppleHDA ALC283 (2 of 3)</string>
<key>Name</key>
<string>AppleHDA</string>
<key>Find</key>
<data>PYUI7BA=</data>
<key>Replace</key>
<data>PQAAAAA=</data>
</dict>
<dict>
<key>Comment</key>
<string>AppleHDA ALC283 (3 of 3)</string>
<key>Name</key>
<string>AppleHDA</string>
<key>Find</key>
<data>PYQZ1BE=</data>
<key>Replace</key>
<data>PYMC7BA=</data>
</dict>
```

Alles anzeigen

Nach

einem Neustart, sollte euer Audio in den Systemeinstellungen zu finden sein. (Kopfhörer/Mic werden erst angezeigt, wenn ihr an dessen Port was anschließt)

Soviel zu den Treibern und Komponenten. 😊

5. Feinarbeiten und DSDT Anpassung:

Für

alle, deren USB-Ports noch nicht vollständig funktionieren, empfehle ich eine DSDT Anpassung mit RehabMan's Repo im Ordner "USB" und dann für unser Notebook den Patch "usb_7-series.txt" (Andere haben bei mir nicht funktioniert). Dann sollte euer USB auch lauffähig sein.

Nun zum Akku: Ihr braucht zuerst folgende Kext : <https://bitbucket.org/RehabMan...-battery-driver/downloads>

diese installiert ihr nach /S/L/E/ und müsst danach noch folgende Patche in die DSDT einfügen, da sonst nur eine mittelmäßige Akku Anzeige vorhanden ist:

Im Ordner "System" die Patche "system_Mutex.txt" und "system_OSYS.txt" ausführen, somit sollte der Akku voll und ganz angezeigt werden.

Weiteres habe ich hier nicht mehr ausgeführt an Feinarbeiten.

6. Erstellung einer SSDT zur nativen PowerManagement unterstützung:

hierzu

benötigt wir das Programm ssdtPRGen.sh-Beta (Es muss die Beta sein, da im master keine Unterstützung für unsere CPU vorhanden ist) die findet ihr hier: <https://github.com/Piker-Alpha/ssdtPRGen.sh/tree/Beta>

Ausser

diese Seite werde ich hier keine weitere Anleitung schreiben, eine Anleitung gibt es [HIER](#)

Ich

hoffe die Anleitung hat euch weiter geholfen, leider musste ich sie in zwei Teile aufteilen, wegen der Maximalen Zeichenlänge. Ihr findet zur Not (Falls die Links nicht funktionieren) alle Dateien in meiner Dropbox.

<https://www.dropbox.com/sh/j5w...IFOSHq7RzgGhdgXEa0va?dl=0>

Für Verbesserungen oder Neuerungen bin ich offen, ebenso für kritik 😊

MfG Dennis