

Erledigt

AMD HD 7970 - Treibermysterien des OSX

Beitrag von „naquaada“ vom 6. Mai 2015, 02:26

Wow, das hat schon einiges gebracht. Bei mir sind jetzt folgende Kexte geladen:

```
AppleGraphicsControl.kext *  
AppleGraphicsDeviceControl.kext *  
AppleGraphicsDevicePolicy.kext  
AppleGraphicsPowerManagement.kext *  
AppleMGPUPowerControl.kext  
AppleMuxControl.kext *  
ApplePolicyControl.kext
```

Das ist doch schon etwas mehr. AppleMGPUPowerControl.kext wird wohl nie geladen werden, ist wohl was für Mobile GPU's. Die iMac's haben glaube ich auch Mobile-Karten drin. Aber egal, jetzt geht es noch um die Policy*.kexts. Da geht es auch nur noch um die AppleGraphicsDevicePolicy.kext. Da ist nämlich die ID der Mac-Pro-Dose drin, aber viel mehr auch nicht.

Spoiler anzeigen

Die anderen Mac-Typen habe ich nicht aufgeführt. Ich habe mir jetzt AppleGraphicsDevicePolicy.kext mal vorgenommen, das ist ein Plugin von AppleGraphicsControl.kext. Das liegt also nicht in /S/L/E. Dort habe ich erstmal Config2 probiert (für GFX0) dann habe ich mir das kopiert und als Config3 angelegt, mit PEGP als Anschlußname. Hat beides nichts gebracht...

Ich benutze ja schon die Kexte von 10.10.4, da steht bei der Mac-Pro-Dose schon mehr drin. Ich habe IOJones benutzt und als Werte GFX0 und PEGP eingetragen. Ich habe mal die AMD-Kexte [hier](#) hochgeladen, wenn das gestattet ist. Das gesamte 10.10.4-Update geht knapp 2 GB im Download und 4.6 GB bei der Installation. Die originalen und die gepatchten Kexte sind drin. Übrigens: Ich habe steampunkblack als Clover-Theme, und nach dem Update auf 10.10.4 wurde aus dem schlichten Yosemite-X ein Tiger, der die Zunge rausstreckt 😄

Aber die Xbench-Werte sind sehr stark unterschiedlich, Griven. Du hast das gleiche Board, aber

nur einen i5 und eine HD5570. Bei meinem i7 und der HD6870 kommen bessere Werte raus, klar. Aber du hast wesentlich höhere Werte bei Text, dafür deutlich niedrigere Werte beim GUI. Und Snow Leopard läuft mit über 1100 bei Text und über 711 bei GUI. Hier sind meine aktuellen Werte, etwas niedriger als vorher:

Spoiler anzeigen

Xbench muß man übrigens mehrmals laufen lassen, bevor sich die Werte einpendeln. Falls du dir mal die Zeit nehmen willst, installier dir mal Snow Leopard auf einen USB-Stick. Du brauchst das ATI Graphics Update für 10.6.8 und ATY_Init.kext. Da geht so richtig die Post ab. Ist bisher noch niemandem aufgefallen, daß Yosemite im GUI so lahm ist? Man muß bei Xbench oder in anderen Programmen mal die Checkboxen an- und abhaken, das flackert immer so komisch. Ist das ein neuer Grafikeffekt oder nur Langsamkeit? Auf meinem Opteron mit der Radeon HD2600 XT und Leopard 10.5.8 sind die sofort an oder aus. Auf meinem System habe ich ja die Grafikeffekte ausgeschaltet, also alle Fenster öffnen sich immer ohne Verzögerung.

Was bekommst du bei Heaven/Valley für Werte? Bei mir mit 1600x1200 und höchster Qualität waren es so knapp unter 30 fps. Als etwas netteren Benchmark habe ich noch mal [Plasma Pong](#) hochgeladen. Da muß man nicht nur zuschauen 😊 Unter Yosemite komme ich bei 1600x1200 auf 60 fps, unter Snow Leopard auf über 180! Das Spiel ist Freeware, nur nicht mehr so leicht zu finden, weil Atari was dagegen hatte.