

Erledigt

Hackintosh für Videoproduktion

Beitrag von „aalleexx“ vom 3. Mai 2015, 13:51

Wow, Danke für eure schnellen Antworten. Das ist ja echt super hier! 😊

Habe heute die GTX 660 eingebaut. Unter Windows läuft schon mal alles top damit. Also brauche ich mir jetzt um die 460 keine Sorgen mehr zu machen.

Ein neuer SystemInfo-Scan hat mir bei der GTX 660 auch ein grünes Häkchen geliefert.

Werde ich unter Mac dann auch Display Treiber etc. installieren müssen oder kommt das "von Haus aus"?

Ich gebe euch vollkommen Recht, dass die 60 GB SSD nicht ansatzweise ausreichend ist für den letztendlichen Anwendungsbereich.

Sie ist, wie gesagt, nur zum grundsätzlichen Testen gedacht, ob ich mit Mac mein System überhaupt zum Laufen bekomme.

Die 60 GB SSD habe ich hier noch "rumliegen", muss also für den Test kein weiteres Geld ausgeben.

Als finale Lösung sollte ich aber eher eine 250 GB SSD in Betracht ziehen wegen Cache usw., das stimmt schon.

Unter Windows haben mir die 250 GB bisher gereicht zum Arbeiten mit Adobe CS6.

Dann wird es auf jeden Fall **Yosemite als Update** werden, wenn ich das richtig verstanden habe?

Außerdem lese ich mich in das Thema **Clover und Ozmosis** ein, da habe ich noch gar keinen Plan...

Was mir noch nicht ganz klar geworden ist, ob ich nun **unter Windows alle Vorbereitungen**, Stick, Downloads, etc. machen kann, oder ob ich dafür einen Mac nutzen muss. Sonst müsste ich das ggf. bei einem Kommilitonen am MacBook vorbereiten?