Erledigt Übertakten & HWSensors unter Ozmosis

Beitrag von „DeePoP“ vom 5. April 2015, 01:41

Ich denke auch, wird schon.

Was mich noch interessieren würde...
Gibt eine Möglichkeit die Lüfterkurve der CPU & GPU anzupassen (unter OS X), also sowas wie "Fan Control" oder "smcFanControl", oder kann man diese evtl. sogar benutzen?

Ich habe nämlich bemerkt, das beim zocken unter Windows, die Grafikkarte recht heiß wird, aber die Lüfter nur recht wenig an Speed zulegten.
Dort habe ich das mit dem hässlichen "MSI Afterburner" geregelt, da mir das sonst, im wahrsten Sinne des Wortes, zu heiß war.
Unter OS X höre ich, z.B. bei Bioshock oder beim rendern, auch nie die Lüfter rauschen.