

Erledigt

Problem mit Nvidia GTX 285 und clover...

Beitrag von „derpuma“ vom 1. April 2015, 22:59

An Ozmosis habe ich mich bislang nicht angetraut. Muss ich ja mein Bios überflashen...

Ich habe halt festgestellt, dass die Karte mit Nvidia Inject nicht richtig läuft. Und zwar daran, dass ich z. Beispiel kein Cuda in Adobe After Effects oder Cuda in Blender nutzen kann, obwohl die Karte das ja drauf hat.

Du meinst also ich sollte das Nvidia Inject aktiviert lassen, Webdrives installieren und nvda_drv=1 als flag setzen?

Habe bislang immer gelesen, dass die Nvidia Karten den Nvidia Inject eigentlich nicht brauchen. Und die GTX 285 sollte ja OOB laufen, da die ja auch im Mac verbaut wurde...

PS Hab mir gerade mal die drei Ozmosis Version für mein Board angeschaut. Was ist da der Unterschied?

Nur optische Bisskosmetik?

Und noch eine Frage, die DSDT im Ozmosis müsste dann doch schon für die GTX 285 gepatcht sein. Sonst hab ich doch überhaupt keine Vorteile und müsste auch wieder den NVIDIA Inject anmachen...