

Erledigt

Kurze Vorstellung und gleich Fragen

Beitrag von „seefew“ vom 29. März 2015, 16:13

jo, die GPU soll nur zur Berechnung & zum Rendern genutzt werden.

Wie irgendwo schon geschrieben mach ich mit 3D-Scannen und 3DDrucken, die Software setzt auf die Cuda-Core's und den GDDR5 der GraKa.

Für meine sonstigen Anwendungen reicht die integrierte Grafik.

Ich glaub, ich hab beim Ändern der Zugriffsrechte Mist gemacht, mal kucken, ob sich das reparieren lässt.

Das mit dem NVRAM mach ich, wenn hier jmd meine geänderte Defaults.plist begutachtet hat.

Ich lad die hoch, sobald der Hack wieder "normal" läuft.

Grüße

Na, dann eben Neuinstallation  , die Zugriffsrechte wollten sich nicht geradebiegen lassen.

So, Grundsystem läuft wieder, Morgen geht's auf nen neuen Versuch, jetzt keine Lust mehr.

Grüße derweil

Bastle seit heute Morgen wieder am Hacki rum, soweit hat bis jetzt auch alles geklappt, aaaber...

Ich hoffe, mir kann/will jemand helfen:

ich wollte Audio HDMI aktivieren, mit der AppleIntelFramebufferAzul.kext nach /S/L/E hat's (k.A. warum) nicht geklappt, ausser dass kein Audio ging, hat sich auch was an den Darstellungsoptionen verbuxelt, es war nur noch 1280X1024 möglich;

also die originale .kext wieder reingezogen, Neustart, aber die Auflösung ist nach wie vor nicht mehr veränderbar??

Vorher konnte ich neben diversen Auflösungen auch 1080p/i, 720p/i auswählen, jetzt gibt's nur noch 1280x1024

Was kann ich tun?