

Erledigt

Probleme mit Auflösung bei Spielen

Beitrag von „eipott444“ vom 22. März 2015, 19:21

Kann ich leider nicht mehr eintragen, da mir die Funktion gesperrt wurde weil ich da Simleys drin stehen hatte.

Aber ich schreibe sie natürlich hier gerade noch einmal auf:

Gehäuse: IN WIN Dragon Rider

Mainboard: Gigabyte GA-970A-UD3

Prozessor: AMD FX-8120

Arbeitsspeicher: 16GB DDR3-1333

Grafikkarte: Sapphire Radeon HD 5670 (Edition 1 GB GDDR5)

WLAN-Karte: TP-LINK TL-WN781ND