


Erledigt

Probleme mit Auflösung bei Spielen

Beitrag von „eipott444“ vom 22. März 2015, 18:43

Danke euch allen! Ich konnte das Problem nun halbwegs lösen und habe mehr Auflösungen zur Auswahl 

Bloß nun noch das Problem das es meiner Meinung nach ein wenig unflüssig läuft. Vsync ist aus, und alle Einstellungen auf niedrig. Liegt das an Mac OS X allgemein, das Spiele deutlich schlechter als unter Windows laufen, oder ist das ein Problem nur bei mir bzw Hackintosh? Denn meine Hardware an sich ist eigentlich mehr als ausreichend für das Spiel. Kann es sein, dass es daran liegt das ich ein AMD System nutze auf dem Mavericks läuft?