

Erledigt GTX 970 im Mac Pro 2.1

Beitrag von „J-panic“ vom 16. Januar 2015, 22:47

zum Ersten, ich besitze Glücklicherweise ein lauffähiges Image des Yosemite´s.....<< SFOTT war also nicht notwendig...

zum zweiten ich hab 32GB Ram für 78\$ bekommen wenn ich dagegen meine DDR3 ansehe.....uiuiui

zum dritten ich besitze einen Hacki aber genau diesen will ich ja los werden

zum vierten unter Windows entfaltet die Karte auch Ihr mächtiges potenzial, ich hoffe darauf das es mit neueren Treibern zukünftig besser wird.

zum fünften eine HD5770 non-EFI läuft in meinem 1.1er und auch dieser bringt mehr Performance in Yosemite. Andere nutzen 2 GTX 650 ti Boost im SLI und diese gehen auch.

zum sechsten in meinem Hacki läuft schon meine GTX590.

zum siebten der Mac pro liegt in Cinebench 23 Punkte unter meinem i7 3820@4GHZ.....

SRY für die knappen Antworten aber der Post wäre sonst ellen lang geworden.....

Geht generell kein CUDA unter FCPX? Ich liebe es so sehr und würde ungern auf Premiere wechseln.....

da das Projekt noch sehr weit ausarten soll will ich vorher alle Eventualitäten geklärt haben.....
(Raid Controller 4 Lanes up to 4800Mb/s RAID0 4xSSD)

Da will ich keine 500€ raus werfen wenn Final Cut nicht läuft