Erledigt Unibeast initialisierung bleibt stehen nach BluetoothHCI....

Beitrag von „JahnMitH“ vom 28. November 2014, 19:27

Update: Nach mehrmaligen Einfrieren hab ich paar Sachen in Multibeats und dem Wizzard eingegeben,
danach ging er gar nicht mehr,
hab sogar den Stick neu erstellt und neu installiert und DSDT FREE nur gemacht mit GraphicsEnabler=Yes.

will jetzt erstmal schauen wie es läuft und dann mich um denn HDMI Sound kümmern, Youtube läuft auch ohne ruckler 🙂