Erledigt Wie würdet ihr die gefühlte Performance von OSX einordnen?

Beitrag von „6fehler“ vom 11. November 2014, 09:09

Es kommt auch darauf an wie lange das jeweilige Betriebsystem schon werkelt (alles wird mit der Zeit langsamer).
Eines ist klar, M$ hat seine Hausaufgaben in Sachen Performance inzwischen auch gemacht und deutlich optimiert.
Auch das Windows die Nase in Sachen Spiele vorn hat ist kein Wunder,
da nunmal die Spiele fuers Mainstream OS Nr.1 entwickelt werden und erst spaeter mit weniger "Zuwendung" vielleicht auch auf OSX portiert werden.
Ich glaube das OpenGL um nichts Directx nachsteht, nur wird bei den Spieleentwicklern das Hauptaugenmerk auf DirectX gelegt.
Aber wenns darauf ankommt eine zuverlaessige Arbeitsmaschine haben zu wollen wuerde ich ganz klar OSX empfehlen speziell is Sachen Userbility, Performance, Sicherheit.
Kurz gesagt es ist schwer hier Vergleiche anzulegen weil die Zielgruppe und der Schwerpunkt der Nutzung wo anders liegen.
Das ist als ob man Aepfel mit Pferdeaepfeln vergleicht
Edit: In Sachen Bootzeit ins laufende Betriebssystem vom einschalten weg kommt nix an meinen Commodore C64 aus den 80gern heran
Gruss,
6F