

**Erledigt**

## **Yosemite installiert, will aber nicht booten**

**Beitrag von „Dari“ vom 20. Oktober 2014, 18:51**

Du schätzt richtig, ist das erste System. Unter ML ließ sich die GeForce nur durch eintragen der Device ID in eine der NVxxxx.kexte zum laufen animieren, lief aber seit dem stabil. Die interne Grafik läuft auch stabil, gibt aber glaube ich maximal 1600er Auflösung her, was bei 19" nicht weiter tragisch ist.

Jedenfalls gabs beim ersten Boot des Yosemite Installers nen Fehler, irgendwas mit nvidia rom patching failed wenn ich mich recht erinnere. Allerdings war in diesem Fall auch die Rede von einer 840GS mit 4096MB ram. Ich vermute also dass sie ohne Manipulation der kexte schlicht falsch erkannt wird was dann eben zu Fehlern führt. Ich habe Sie also jetzt erstmal einfach ausgebaut und die interne Grafik genutzt. Ich sehe ja auch was, der Installer und alles andere liefen ja Problemlos, daher schließe ich die Grafik eigentlich aus.