

Erledigt Problem mit Installation

Beitrag von „Griven“ vom 28. September 2014, 21:47

Naja das Problem bei 4K Displays ist, dass Apple nativ nur eine Handvoll leider sündhaft teurer Geräte unterstützt und diese identifiziert das OS anhand der EDID. Der Sinn des Tools ist es OS-X ein kompatibles 4K Gerät vorzugaukeln indem es die EDID des Gerätes so modifiziert, dass OS-X ein unterstütztes Display vermutet und so die 4K/Retina Optionen und Auflösungen für dieses Display zur Verfügung stellt. Hast Du denn mal google bemüht und Dir den ersten Hit angesehen/durchgelesen?