

**Erledigt**

## Probleme bei der Installation

**Beitrag von „thomaso66“ vom 17. September 2014, 12:04**

Also es gibt da nun wohl mehrere Lösungsansätze

1. DVI zu HDMI Adapter gibt es als reine Adapter oder als Kabel hier mal ein Beispiel <http://www.amazon.de/AmazonBas...kabel-Meter/dp/B001TH7T2U> als Kabel Version oder nur die Stecker Variante <http://www.amazon.de/CSL-Adapt...sr=1-10&keywords=dvi+hdm>

Damit sollte es dann laufen.

Oder wir Probieren aus die AppleIntelFramebufferAzul zu patschen.

PiperAlpha hat da ein sehr gutes Skript geschrieben was einem dabei helfen kann, die Aktuelle Version 3 ist noch in der Beta Phase, aber wir können es gerne Probieren.

So alls erstes laden wir uns das Skript mit dem Terminal Befehl

Code

1. `sudo curl -o ~/AppleIntelFramebufferAzul.sh https://raw.githubusercontent.com/Piker-Alpha/AppleIntelFramebufferAzul.sh/master/AppleIntelFramebufferAzul.sh`

Danach müssen wir es noch ausführbar machen

Code

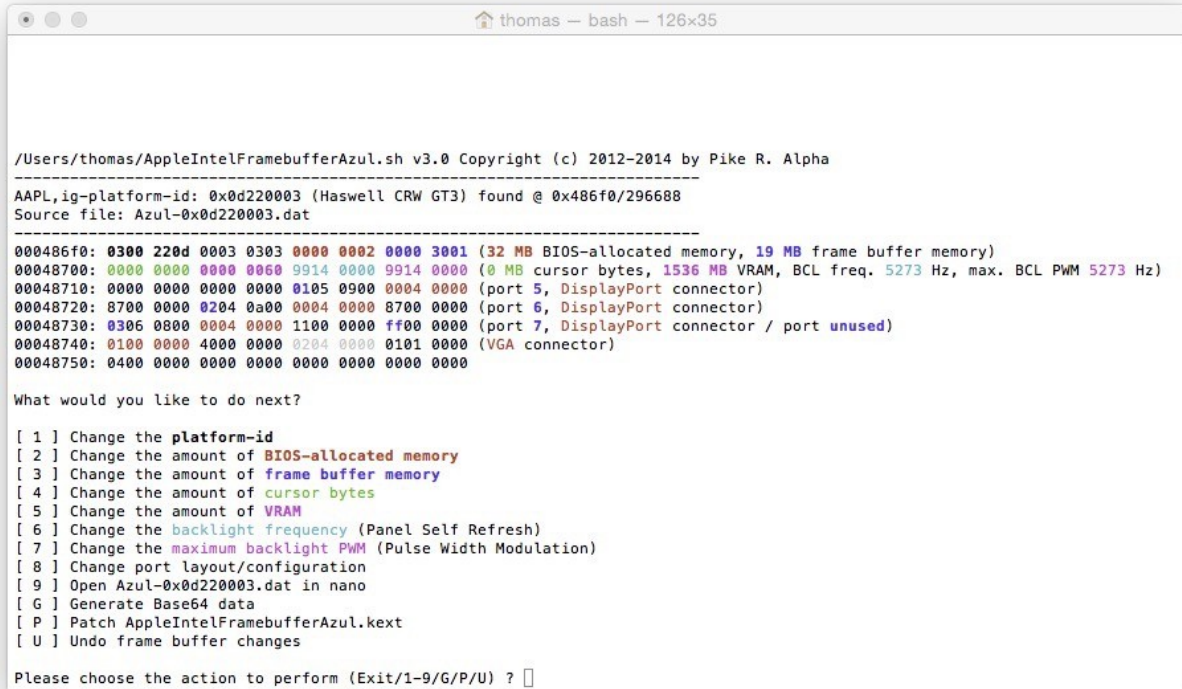
1. `chmod +x ~/AppleIntelFramebufferAzul.sh`

Dann bitte einmal ausführen

## Code

1. ~/AppleIntelFramebufferAzul.sh

Meine Ausgabe sieht so aus (wir haben das selbe Board.)



```
/Users/thomas/AppleIntelFramebufferAzul.sh v3.0 Copyright (c) 2012-2014 by Pike R. Alpha
-----
AAPL,ig-platform-id: 0x0d220003 (Haswell CRW GT3) found @ 0x486f0/296688
Source file: Azul-0x0d220003.dat
-----
000486f0: 0300 220d 0003 0303 0000 0002 0000 3001 (32 MB BIOS-allocated memory, 19 MB frame buffer memory)
00048700: 0000 0000 0000 0060 9914 0000 9914 0000 (0 MB cursor bytes, 1536 MB VRAM, BCL freq. 5273 Hz, max. BCL PWM 5273 Hz)
00048710: 0000 0000 0000 0000 0105 0900 0004 0000 (port 5, DisplayPort connector)
00048720: 8700 0000 0204 0a00 0004 0000 8700 0000 (port 6, DisplayPort connector)
00048730: 0306 0800 0004 0000 1100 0000 ff00 0000 (port 7, DisplayPort connector / port unused)
00048740: 0100 0000 4000 0000 0204 0000 0101 0000 (VGA connector)
00048750: 0400 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000

What would you like to do next?

[ 1 ] Change the platform-id
[ 2 ] Change the amount of BIOS-allocated memory
[ 3 ] Change the amount of frame buffer memory
[ 4 ] Change the amount of cursor bytes
[ 5 ] Change the amount of VRAM
[ 6 ] Change the backlight frequency (Panel Self Refresh)
[ 7 ] Change the maximum backlight PWM (Pulse Width Modulation)
[ 8 ] Change port layout/configuration
[ 9 ] Open Azul-0x0d220003.dat in nano
[ G ] Generate Base64 data
[ P ] Patch AppleIntelFramebufferAzul.kext
[ U ] Undo frame buffer changes

Please choose the action to perform (Exit/1-9/G/P/U) ?
```

So führe das bitte mal so aus, mach ein Screenshot und lade diesen dann hoch, damit wir eine Basis haben mit der man Arbeiten kann.