

Sapphire ATI 6850 1GB Dualview und Steam

Beitrag von „Tom909“ vom 9. Februar 2012, 17:30

Also es wird eindeutig die 6000 Kext Datei genutzt und zur Beschleunigung im GL Bereich wie vermutet x3000 Treiber.

Bei meiner Ausgabe steht folgendes:

hab 4 Framebuffer

ATY,ATY,RadeonFramebuffer@0 hier wird das eine LCD Display angesprochen

ATY,ATY,RadeonFramebuffer@1 hier das zweite Display

ATY,ATY,RadeonFramebuffer@2 off

ATY,ATY,RadeonFramebuffer@3 off

Jetzt stehen da die Werte für ControlFlags etc drinnen

Heisst für mich quasi diese Werte müsste ich quasi in die ati6000kext Datei bringen an der Stelle wo z.B. Duckweed sich befindet und einfach die werte dort austauschen mit denen die ich hier aus IOService kriege? Müsste das doch sein...