

Sapphire ATI 6850 1GB Dualview und Steam

Beitrag von „Tom909“ vom 9. Februar 2012, 16:56

Nunja, ich hab mal die Framebuffer analysiert und frage mich nun was ich mit dem Hex editor in der ATI6000Controller ändern muss.

Ich weiß, dass mit dem Bulrushes zumindest den zweiten Bildschirm angesprochen kriege, aber kein Bild angezeigt wird. Heisst also ich müsste jetzt Bulrushes stelle in ATI6000Controller gehen und nachschauen mit welcher Änderung, der 2. Ausgang Bild macht? Bullrushes hat ja 6 Zeilen, sprich ich könnte Duckweed mit bullrushes mischen und schauen was passiert, weile beide ein Bild ausgeben, aber bullrushes immerhin mein 2. Display erkennt.