

Erledigt Probleme mit sleep

Beitrag von „VANTOM“ vom 12. September 2014, 01:59

das gleiche ohne netzwerkverbindungen....

mir ist gerade aufgefallen wenn der hacki zum ersten mal in den sleep fährt klappt das wunderbar, Aber wenn er erneut in den sleep geht dann habe ich das problem

nach nem neustart das ganze spiel von vorne