

Erledigt Gaming auf dem Hacki

Beitrag von „Dr. Ukeman“ vom 24. Juni 2014, 09:59

Auch ich zocke auf dem Hacki.

Was bei den Nativen Spielen bzw den ordentlichen Ports von Aspyr oder Fereal auch ordentlich klappt.

Problematisch ist eigentlich nur dass unter Steam meisstens nicht ausgewiesen ist, ob es nun ein wirklicher Port oder nur ein Wineskinwrapper ist.

Wenn man zB The Witcher oder auch The Witcher2 nimmt da wurde nur ein Wine Framework um die Windows Version geklatscht.

Ergebnis: Schlechtere FPS und unnötige Abstürze.

Tomb Raider lief auf der 6870 auch Problemlos auf Max und das sogar mit dem nur auf Radeons verfügbaren Rendering der Haare (TressFX) 😊