

Erledigt

Gaming auf dem Hacki

Beitrag von „smedds“ vom 24. Juni 2014, 00:53

Ich habe bei der Steam Sommer Aktion zugeschlagen und zu meiner Freude entdeckt dass das neuste Tomb Raider dass es in meinen Warenkorb geschafft hat auch eine Mac Version bietet. Obwohl ich Windows auf ner zweiten Platte habe und der Mac nicht gerade als die Spieleplattform schlechthin für solche Titel zählt musste ich es einfach Installieren aus Neugier:D

Was soll ich sagen, ich bin mehr als nur Positiv überrascht das Spiel läuft auf Ultra Settings absolut geschmeidig und flüssig, wie man es von einer Windows Version kennt. Ich habe jetzt schon paar Stunden gezockt und muss sagen es gibt nicht den geringsten Grund für einen Neustart auf Windows. Ich bin echt begeistert, vorallem dass es auf dem Hacki so wunderbar läuft. Klar eigentlich müsste es ja, warum auch nicht, aber sicher kann man sich dann doch erst sein wenn man es auch getestet hat.

Ich hab mich dann ein wenig schlau gemacht wie dass auf den echten Macs so läuft, und bin dann auf Youtube auf interessantes gestossen. Das Spiel hat einen Bechmark integriert und ich möchte euch das Ergebnis nicht vorenthalten.

Wir haben 3 Systeme im Benchmark:

1. iMac ende 2012 i7 GTX 680M Benchmark: (FPS = Bilder pro Sekunde)

Min FPS: 3.2

Max FPS: 31.1

Durchschnitt: 23.1

Quelle: **keine englischen Links!**

2. Mac Pro 2013 Six Core, Dual D700.

Min FPS: 43.1

Max FPS: 78.4

Durchschnitt: 66.1

Quelle: **keine englischen Links!**

3. Hackintosh (Ozmosis) i7 4770k, GTX 580

Min FPS 48.6

Max FPS: 70.7

Durchschnitt: 62.8

Quelle:

Spoiler anzeigen

Wahnsinn oder nicht? Wir haben mit dem Hacki die höchsten Min FPS Werte! Der Pro hat zwar etwas bessere Max FPS aber interessant ist schlussendlich dass was man garantiert immer hat, und nicht was man unter optimalen Vorraussetzungen erreichen könnte.

Das die GTX 680M des iMac so schlapp macht erstaunt mich dann doch, leider weiss man nicht ob der in höherer Auflösung als 1080 gebenchet hat und mit welchen Einstellungen. Ein 780M Bench konnte ich leider nicht finden. Wer übrigens die Grafik Einstellungen des Pros sehen will muss im Video ein wenig zurück spulen.

Dazu sei gesagt das der Pro auf einer Single D700 rechnet da er ja kein Crossfire Verbund hat. Die Grafikeinstellungen sind das Maximum was das Spiel her gibt, also wenn wo normal oder mittel steht war eine höhere Stufe nicht auswählbar. Keine Ahnung wieso vielleicht hat es was mit dem Direct X zutun das auf dem Mac nicht vorhanden ist.

Natürlich soll dieser Vergleich nur unterhalterischen Wert haben, und soll nicht so ganz ernstgenommen sein, da der Mac Pro ohne Diskussion mehr zu leisten vermag als meine Hardware und die AMD D700 eine Arbeits und keine Gamerkarte ist. Interessant ist es aber allemal wie ich finde und war bis jetzt auch die Höchstbelastung was ich meinem Hacki bis jetzt angetan habe, meine Logic X Projekte und alle Schaltjahre mal iMovie lässt ihn dann doch recht kalt.